



# Das Borbarad-Projekt

Die Kampagne ist noch nicht vorbei...!

Das Schwarze Auge (DSA) und Aventurien sind eingetragene Warenzeichen der Firma Fantasy Productions (<http://www.fanpro.com>). Copyright © 1997-2003. Alle Rechte vorbehalten. Die Informationen in folgendem Text enthalten nicht-offizielle Informationen zum Rollenspiel Das Schwarze Auge und zur Welt Aventurien. Diese Informationen können im Widerspruch zu offiziell publizierten Texten stehen. Bei Fragen zu diesem Download wenden Sie sich bitte an [webmaster@borbarad-projekt.de](mailto:webmaster@borbarad-projekt.de) oder die unten genannte Urheber-Adresse. | Dieser Text ist im privaten, nicht-kommerziellen Bereich frei nutzbar. Jegliche Änderung, das Ausgeben als eigener Text oder die kommerzielle Nutzung ohne Genehmigung des Urhebers sind untersagt. Für eine öffentliche Verbreitung im Internet oder als Ausdruck muss die Erlaubnis des Urhebers eingeholt werden.

## Baronienliste mit anfänglichen kaiserlichen Armee-Einheiten (Ksl.AE)

[ Morgon Tir Talies © 2004 | chorni007@aol.com | 12-04-04 ]

Nr.	Baronie	Ksl.AE						
1	Güldenharsch	-	35	Tirandur	-	70	Salvunk	-
2	Rumpenfels	-	36	Schallingspfort	-	71	Zoßberg	-
3	Drachenstein	1	37	Schwarzsichel	-	72	Warunk	1
4	Ungolfsthann	-	38	Drachengau	-	73	Binsenbeck	-
5	Eisenrath	1	39	Ehrenstein	-	74	Dogulgau	1
6	Kevûns Brück	1	40	Praske	1	75	Schlegelstein	-
7	Erlschwert	1	41	Künßberg	1	76	Kohlrunge	1
8	Treublatt	-	42	Nebelung	-	77	Ulracht	1
9	Schnattermoor	-	43	Viereichen	-	78	Föhrenhain	-
10	Ebersberg	-	44	Mundtbach	1	79	Keilerau	-
11	Tobelstein	-	45	Bergenus	-	80	Südwall	1
12	Kleinwardstein	-	46	Waischenroth	-	81	Muschelstrand	-
13	Ysilia (Ogertrift)	4	47	Albers Rode	-	82	Grünau	-
14	Ebelried	1	48	Wickrath	-	83	Natterngras	-
15	Nordweide	-	49	Îlsur	-	84	Grenzmarken	-
16	Heidlingen	-	50	Hohenlauchenwart	-	85	Schamaham	1
17	Tobimora	-	51	Wettersklamm	-	86	Norbeneck	-
18	Becherlingen	1	52	Granelfels	1	87	Drileuen	-
19	Schwürhofen	-	53	Freudenberg	-	88	Borobunth	-
20	Reiherstelz	-	54	Willbergen	-	89	Beilunk	3
21	Misafelden	1	55	Oberdarpatien	-	90	Maïch	-
22	Misamündel	1	56	Münzenberg	1	91	Valdahon	-
23	Mark Vallusa	-	57	Kathenberg	-	92	Föhrenkuppe	-
24	Grünauen	-	58	Winsheym	-	93	Graï	-
25	Firunsschilfen	-	59	Rauffenberg	1	94	Kurkum	1
26	Lindhain	-	60	Eslamsbrück	2	95	Ogerbusch	-
27	Burmisch	-	61	Tesral	-	96	Lorgoloschs Ring	1
28	Eichmoor	-	62	Maus	1	97	Lorgolosch	-
29	Liliengrund	-	63	Schwarzbuckel	-	98	Kleinfurt	-
30	Falkenberg	-	64	Rallerfeste	1	99	Rhodenstein	-
31	Gummersfelden	1	65	Mendena (Borwein)	-	100	Arbasien	-
32	Windgau	-	66	Quellensprung	1	101	Ostend	-
33	Baruns Pappel	-	67	Radrombusch	-	102	Saldersand	1
34	Alst	1	68	Wangelwilden	-	103	Greifenau	1
			69	Speckfeldern	-	104	Sardosk	-

Anbei die strategische Tobrienkarte und zwei Grafiken zum Ausschneiden/Kopieren, mit denen man auf der Karte aktuelle Truppenpositionen nachstellen kann.