



Das Borbarad-Projekt

Die Kampagne ist noch nicht vorbei...!

Das Schwarze Auge (DSA) und Aventurien sind eingetragene Warenzeichen der Firma Fantasy Productions (<http://www.fanpro.com>). Copyright © 1997-2003. Alle Rechte vorbehalten. Die Informationen in folgendem Text enthalten nicht-offizielle Informationen zum Rollenspiel Das Schwarze Auge und zur Welt Aventurien. Diese Informationen können im Widerspruch zu offiziell publizierten Texten stehen. Bei Fragen zu diesem Download wenden Sie sich bitte an webmaster@borbarad-projekt.de oder die unten genannte Urheber-Adresse. | Dieser Text ist im privaten, nicht-kommerziellen Bereich frei nutzbar. Jegliche Änderung, das Ausgeben als eigener Text oder die kommerzielle Nutzung ohne Genehmigung des Urhebers sind untersagt. Für eine öffentliche Verbreitung im Internet oder als Ausdruck muss die Erlaubnis des Urhebers eingeholt werden.

Weidener Wege – Übersichtsplan für UG

[Tyll Zybura © 2002 | windfeder@borbarad-projekt.de | <http://www.wolkenturm.de> | 01-07-03]

Weiß gepunktet ist der ungefähre Verlauf der Kraftlinie angedeutet – eigentlich muss sie gleichmäßig gekrümmt sein! Zusätzlich wurden einige Geländemarken (die Wälder) und die größten Provinzen Weidens benannt, wobei die Grenzen ziemlich genau entlang der großen Straßen verlaufen. Westlich des Finsterbaches liegt die Grenzmark Heldentrutz, wo das Schwert der Schwerter im TRAVIA- oder BORONMOND (die offiziellen Quellen differieren) seinen letzten Zug gegen die Orken anführt und die Schwarzelpe weitestgehend zurückdrängt – genaugenommen endet der Krieg für die westlichen Weidener erst jetzt. Das Örtchen Barken liegt schon Dapartien.

Für das Abenteuer am wichtigsten sind allerdings wohl die kleinen Weiher und Dörfchen, die es natürlich in Weiden noch in viel größerer Anzahl als hier eingezeichnet gibt. In diesen Örtchen grassiert die Vampir-Plage am schlimmsten (weil schon ein verschwundenes Mitglied einer Dorfgemeinschaft stark auffällt und alle in Angst und Schrecken versetzt) – ebendort werden die Helden wohl hauptsächlich 'operieren'. Deswegen hier einige Namensvorschläge (die bereits bekannten, offiziellen zuerst):

- 1 Luzelins Höhle
- 2 Burg Donnerschalck
- 3 Dreybirken
- 4 Aelderwald
- 5 Balcken
- 6 Wolfhag
- 7 Isenklamm
- 8 Isenhöh
- 9 Reihersried
- 10 Rosswiese
- 11 Orkenwacht
- 12 Keilersried
- 13 Gnitzenanger
- 14 Schnakenteich
- 15 Donnergrund

